

GAME GEAR™



取扱説明書

RAVEARTHE

SEGA™

イラスト×CLAMP

このたびはゲームギア専用ソフト『魔法
騎士レイアース2』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始めるまえにこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



CONTENTS

- オープニングストーリー……3
- 3人の主人公たち……4
- 操作方法……7
- ゲームの目的……8
- ゲームの始め方……10
- 育成画面について……12
- 冒険画面について……22
- イベント……27
- アイテム……30
- ワンポイントアドバイス……35
- 冒険マップ……36
- 使用上のご注意……38

Opening Story オープニングストーリー

物語は、光、海、風の3人の少女たちが、ふたたび異世界であるセフィーロに招喚されたことから始まります。

ひさしぶりに見るセフィーロは、混乱と混沌の中にありました。そこで懐かしい再会を果たしたクレフに、3人は衝撃の事実を告げられます。

セフィーロは今、エメロードという「柱」を失って崩壊の危機にある。しかも、「セフィーロの柱」を狙い、近隣の国々が侵攻しようとしている。これらの国からセフィーロを守り、次の「柱」を探し出すこと……それがわれわれの使命だ。

そして3人は、ふたたび魔法騎士になるべく心身ともに鍛え直すよう命じられます。

この指導役に選ばれたのが、クレフの一番弟子のあなた。

かくして、あなたは、50日という限られた期間内に3人を魔法騎士に導くことになりました。

にん しゅじん こう
3人の主人公たち

あなたの指導を受ける、個性豊かな3人の少女たちとその仲間を紹介
しましょう。

し どう ひかる
獅堂 光

たんじゅん じゅんすい いっちょく
単純、純粹、一直
せん 線。ちょっと子ど
もっぽいところもある
けど、元気いっぱい。
げんき しい 修行
もよくがんばる。



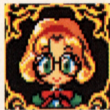
りゅうざき うみ
龍咲 海

じょうきま ごようたしがっこう かよ ちょう
お嬢様御用達学校に通っている超
びしょうじょ み
美少女。ワガママっぽく見えるけ
ど、ホントはとても仲間思い。



ほうおうじ ふう
鳳凰寺 風

いつもニコニコしていて、おっとりした性格。しかし、マイペースのしっかりもので、天才的頭脳の持ち主。



ゆうじょうしゅつえん
友情出演 **モコナ**

ひかるとなかよしの謎の生物。「ふう」としか話せない。いつも主人公たちのそばにいる。

【た とうじょうじんぶつ の 登場人物】

セフィーロの世界では、3人の主人公以外にもたくさんの人々が登場ひとびとします。ゲーム中ちゆうは、いろんな場所ばしょに行いって探さがしてみてください。



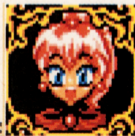
クレフ

セフィーロいちの導師どうし。プレイヤーじよげんに助言じゆげんしてくれる。



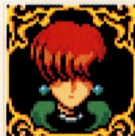
フェリオ

エメロードの弟おとうとにあたる剣士けんし。城しろでイベントひらを開くく。



カルディナ

大阪おおさか弁べんで話はなす踊おどり子こ兼けん幻げん惑わく師し。踊おどりを教おしえてくれる。



アスコット

招喚しょうかん士し。龍りゅう咲さき海うみと戦たたかって敗やぶれて以来いらい、海うみが好すきになる。

そう さ ほう ほう

操作方法

ほうこう
方向ボタン



スタートボタン

2ボタン

1ボタン

スタートボタン

- ゲームのスタート
- キャラクターチェンジ(冒険画面)

ほうこう

方向ボタン

- カーソルの移動

1ボタン

- コマンドのキャンセル

2ボタン

- コマンドの決定
- メッセージを次に送る

ゲームの目的

光、海、風の3人が魔法騎士になるには、それにふさわしい、高い能力が要求されます。各キャラクターの能力は、「剣技」など合計8種類に分けられ、それぞれパラメータで表示されます。これらの数値を毎日の修行で高めてあげることが、あなたの使命です。

育成画面



▲3人にバランスよく修行させよう

パラメータ

	光	海	風
体力	87P	🐦	🐦
気力	100P	🐦	🐦
剣技	52P	🐦	🐦
魔法	56P	🐦	🐦
気品	47P	🐦	🐦
知能	36P	🐦	🐦
芸術	75P	🐦	🐦
魅力	98P	🐦	🐦

▲各パラメータを効率よく上げよう

【ゲームの流れ】

育成画面

キャラクターの
パラメータを
上げる

冒険画面・イベント

アイテムの入手
パラメータの増減

エンディング

キャラクターの
育ち方によって
エンディングが
変化

ゲーム中は、「育成画面」を中心にパラメータを上げていきます。ここで修行をして、あるていどの実力がついたら冒険やイベントに挑戦。クリアすると、大幅にパラメータが上がったりパワーアップアイテムが手に入ったりします。こうして50日の期間がたったとき、3人の将来の姿が、そのときのパラメータによっていろんなパターンで見られます。

はじかた ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、モードセレクト画面になります。遊びたいモードを方向ボタンの上下で選び、2ボタンを押してください。また、ゲームデータをセーブしていないときは、モードセレクト画面は表示されません。

はじめから

オープニングからゲームが遊べます。

つづきから

セーブしてあるところから再開できます。再開したいデータを方向ボタンの上下で選び、2ボタンを押してください。



▲タイトル画面



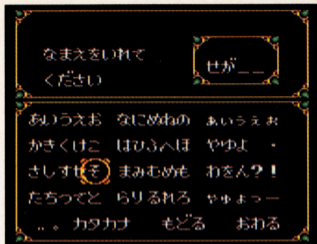
▲モードセレクト画面

【なまえ 登録とうろく】

モードセレクト画面で「はじめから」を選んだ場合は、デモ画面後に名前なまえの登録とうろくをします。

方向ボタンの上下左右で入力したい文字または機能にカーソルをあわせ、2ボタンで決定けつていします。

登録文字を消したいときは1ボタン、文字表示を変えたいときはスタートボタンで代用だいようできます。「おわる」を選えらんで決定けつていすると、名前なまえが決定けつていされます。



▲なまえ けつてい名前入力画面

いくせいがめん

育成画面について

3人の主人公を育成するゲームのメイン画面です。育成画面は村、精霊の森、岩山の3か所があり、冒険(→22ページ)に出ると移動できます。

1 場所表示

2 天気

3 日数

4 状況表示

5 メインアイコン

6 ひいきキャラクター



① 場所表示

げんざい ばしょ ひょうじ むら せいれい もり
現在いる場所を表示します。村、精霊の森、
いわやま しよ
岩山の3か所があります。

② 天気

じてん てんき ひょうじ はれ あめ ゆき
その時点での天気を表示します。晴、雨、雪
しのりい
の3種類があります。

③ 日数

ゲームスタートから何日目かを表示します。

④ 状況表示

じょうきょう ひょうじ
3人の状況を表示します。(→14ページ)

⑤ メインアイコン

しゅぎょうほうしん ないよう き
修行方針や内容を決めます。(→16ページ)

⑥ ひいきキャラクター

げんざい ひょうじ
現在ひいきにしているキャラクターを表示し
ます。(→16ページ)

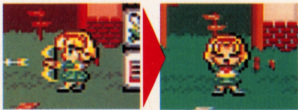
【状況表示】

その時点での各キャラクターの状態を意味し、それによって修行の効果が通常より高くなったり低くなったりします。原因は次ページのとおりですが、一定確率やイベントで変化する場合もあります。もともにもどすには以下の方法があります。

- 自然に回復するのを待つ。
- パラメータを回復させる。
- 次の日に表示される選択肢で正しい注意をする。



▲状況が変わると次の日に注意の選択肢が表示され、正しい注意をすればもどる



▲状況が悪いと修行をサボりまくるのだ

じょうたいいじょういちらん
[状態異常一覧]

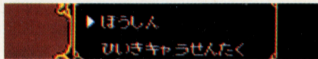
状態異常	原因	影響
ふんぶん	気力と知能が低い	さぼりがちになる
ぐっすん	気力と体力が低い	伸びなやむ
ドキドキ	気力が低く、魅力が高い	さぼりがちになる
しっそう	気力が低く、知能が平均以上	しばらくいなくなる
はつらつ	気力と体力がひじょうに高い	ぐんぐん伸びる
おおけが	武闘大会以外の戦闘で敗退	その日だけ、修行を休んでしまう。 次の日にはもとにもどる。

【メインアイコン】

パラメータの管理や修行内容の決定など、すべてここでおこないます。



いくせいほうしん



修行内容を、だれにどのように教えるかをここで決定します。2種類の選択肢が表示されるので、変更するほうを方向ボタンの上下で選び、2ボタンで決定してください。

ほうしん

修行内容をどのように教えるか決定します。きびしくするほど効果がありますが、体力、気力の消費も大きくなります。

ひいきキャラせんたく

3人のうち1人だけ重点的に修行させます。おなじ修行内容でも、ほかの2人よりパラメータの上昇率が高くなります。



パラメータ

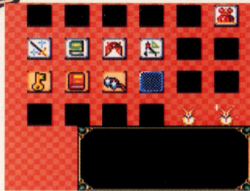
各キャラクターの能力を、8つの能力値で表示します。見たいキャラクターの名前にカーソルをあわせて決定すると、そのキャラクターの各数値が表示されます。各数値の範囲は、体力、気力が1～100、それ以外は通常一27～80です。

	光	海	風
体力	87P	モコナ	モコナ
気力	100P	モコナ	モコナ
剣技	52P	モコナ	モコナ
魔法	56P	モコナ	モコナ
気品	47P	モコナ	モコナ
知能	36P	モコナ	モコナ
芸術	75P	モコナ	モコナ
魅力	98P	モコナ	モコナ

▲パラメータ表示画面。モコナマークは20きざみでだいたいの大きさを表している

プラス1アイテムについて

パラメータ数値の範囲は、通常、体力、気力以外は80以上になりません。しかし、各能力に対応した「プラス1アイテム」を手に入れると、上限が100までアップします(→30ページ)。



▲持っているアイテムの確認



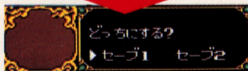
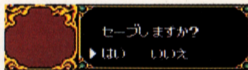
セーブコマンド

そのとき遊んでいるゲームのデータをセーブできます。セーブポイントは2つあり、ゲームスタート時にロードすればセーブした日からゲームを再開できます。



アイテムコマンド

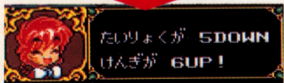
どんなアイテムを持っているか確認できます。入手したアイテムは、使うべき状態になると自動的に使用されて画面から消滅します。



▲方向ボタン左右で選んで決定



スケジュールコマンド



スケジュールをこなし、その修行しゅぎょうに対応した各種能力値を上げます。

修行はいちどに最高8つから選べますが、村、精霊の森、岩山それぞれの場所に固有の修行があり、そこでないと使えないものがあります。

どのコマンドでも、1回で1日がたちます。

◀コマンドを実行すると、画面の中なかにいる3人にんがいっせいに修行を始める。修行が終わると、キャラクターごとにパラメータへんかの変化を報告してくれる

(スケジュール アイコン一覧)



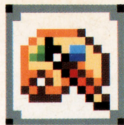
戦闘訓練

せんとうくんれん
けんやゆみのれんしゅうをして、「けんぎ」をあげます。



魔法訓練

まほうくんれん
まほうのくんれんをして、「まほう」をあげます。



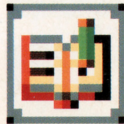
お絵描き

えか
モコナの絵を描いて「芸術」をあげます。



ダンス

ダンスをして「魅力」をあげます。



勉強

べんきょう
ほんをよんで「知能」をあげます。



いの お祈り

いの
お祈りをささげて
「気品」を上げます。

※村のみ



ぼうけん 冒険

ぼうけん たび で
冒険の旅に出かけ
ます(→22ページ)。



やすみ お休み

いちにち ゆっくり ねむ
1日ゆっくり眠っ
て「体力」と「気力」
を回復させます。



しぜんかんさつ 自然観察

もり せいたい かんさつ
森の生態を観察し
て「知能」を上げま
す。 ※精霊の森のみ



うた 歌

うた うた きびん
歌を歌って「気品」
と「芸術」を上げま
す。 ※岩山のみ



ぼうけんがめん 冒険画面について

スケジュールコマンドで「冒険」を選ぶと、冒険画面でアイテムの発見や別の地域への移動ができます。体力と気力を回復できる場所もあります。また、ここではプラス1アイテム(→30ページ)の発見がとてつたいせつです。

場所表示

現在冒険中の場所を表示

キャラクター

冒険中のキャラクターを表示



パラメータ

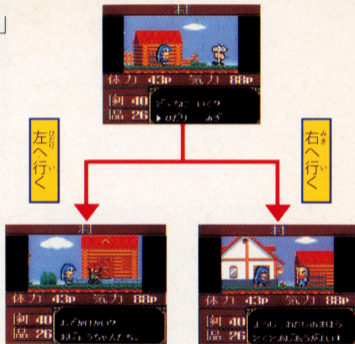
冒険しているキャラクターのパラメータを表示

【進路の選択】

冒険画面の移動は、「右か左か」の二者択一で決めます。行きたい方向にカーソルをあわせて、決定してください。一定量先に進むと、その地域の育成画面に到着します。

キャラクターチェンジ

移動中は画面内に1人のキャラクターだけが表示されますが、スタートボタンを押すごとにキャラクターの変更ができます。



【冒険画面での目的】

冒険中のイベントで成功するには一定のアイテムや50から60以上のパラメータ値が必要です。この条件をそろえてイベントをクリアしながら魔法騎士になるために必要なプラス1アイテムを探しましょう。



▲ プラス1アイテムを探し出すのもたいせつな目的

▶ たたくさんあるのだ
宝箱はいろいろな場所に



宝箱の発見

宝箱を発見すると、自動的に箱が開いて中のアイテムが手に入ります。手に入れたアイテムは、アイテムコマンド(→18ページ)で確認できます。



せんとう 戦闘

進路上に敵がいる
と戦闘になります。
戦闘で戦うキャラ
クターをスタートボ
タンの左右で1人選

び2ボタンで決定してください。勝負は自動的に敵味方交互の攻撃でおこなわれ、さきに体力が0になったほうが負けです。勝つと前に進めます。

せんとう 戦闘に負けると……

戦闘に負けると、育成画面にもどります。
負けたキャラは「おおけが」状態で表示され、
その日1日はなにも行動できません。
1日がたてば自然に回復して、もとの状態
にもどります。



困った人を助けてあげよう!

冒険中に出会う人々のなかには、なにか探しものをしているなど、困っている人がいます。たいていの場合はなにかアイテムを渡すと解決します。問題を解決すると、これまで行けなかった場所に行けるようになります。

メガネを手に入れる



ある場所で宝箱の中からメガネを手に入れました。

持ち主に返す



メガネの持ち主が見つかったので返してあげました。

アイテムを発見!



すると新しい通路が開いて、そこにアイテムが!

イベント

ゲーム中は条件によってさまざまなイベントが起きます。その対応のしかたによってパラメータが大きく増減し、アイテムが手に入るときもあります。イベントは大きくわけて2種類のパターンにわけられます。

固定イベント

一定の日数になったり、特定の場所にいたりするとかならず起きるイベントです。たいていはある質問をしてきますので、その答えを方向ボタンで選んでください。正解すれば、パラメータが上昇したり、アイテムがもらえたりします。

突発イベント

いつ起きるか予測できないイベントです。こちらは、答えをまちがうとダメージを受けてしまうものもあるので注意しましょう。

固定イベント



突発イベント



【ダンスパーティー】

修行開始から15日をすぎると、城でダンスパーティーが開かれて3人のうち1人だけ参加できます。

デモ画面のあとルーレットが回転するので、2ボタンで止めてください。いちばん近い位置のキャラクターが参加者になります。つぎにパーティー衣装を帽子、ドレスともに3種類の中から方向ボタンで選んで決めます。

ダンスがうまく踊れると、そのキャラクターだけパラメータが全体的にアップします。ダンスのうまさはおもに魅力が影響します。



◀ うまく点滅マークを止めて、好きなキャラを参加させよう

◀ 選んだ衣装はパーティーのときほんとうに着てくれるよ

どれを かぶりますか?
リボン



▲勝負が決まるまで自動的におこなう

【セフィーロフェスティバル】

修行開始から44日をすぎると、セフィーロフェスティバルというお祭りがあります。3人のうち1人だけ参加できます。

内容はダンスパーティーと武闘会の両方が開かれるもので、それぞれのイベントとおなじ方法で参加して争います。

【武闘会】

修行開始から33日をすぎると、城で武闘会が開かれます。ルーレットで参加者を1人だけ決め、3人の相手と順番に戦います。優勝すればそのキャラクターだけパラメータが全体的にアップします。強さはおもに剣技と魔法が影響します。






▲両方で優勝するようがんばろう!

アイテム

アイテムには3種類の用途があり、それに対応した各キャラクターのパラメータを上げられます。おもにイベントや冒険で手に入ります。

プラス1アイテム

通常では80より上がらない体力、気力以外のパラメータの上限を100にできます。おもに冒険で、ときにはイベントで手に入ります。

	エスクード	剣技の上限が80から100に上がります。
	まほうのうでわ	魔法の上限が80から100に上がります。
	せいなるオーブ	気品の上限が80から100に上がります。



けんじゃのじてん

知能ちのうの上限じょうげんが80から100に上がります。



びじょのそう

芸術げいじゆつの上限じょうげんが80から100に上がります。



ゆうわくのドレス

魅力みりょくの上限じょうげんが80から100に上がります。






パラメータ補助アイテム

冒険中のイベントで、そのパラメータではクリアできないとき自動的に使用され、パラメータが一時的にアップします。これらのアイテムと引き換えに体力、気力を回復できる場所もあります。







マジックサーベル






戦闘イベントで使用。剣技が一時的にアップします。

	マジックブック	魔法イベントなどで使用。魔法が一時的にアップします。
	マジックスカーフ	動物救助イベントなどで使用。気品が一時的にアップします。
	マジックコンパス	知能を要求されるイベントで使用。知能が一時的にアップします。
	マジックブラシ	お絵描きイベントで使用。芸術が一時的にアップします。
	マジックリップ	魅力を要求されるイベントで使用。魅力が一時的にアップします。

イベントアイテム

冒険中のイベントの中には、一定のアイテムがないとクリアできないときがあります。アイテムを手に入れてイベント地点に行くとイベントをクリアでき、アイテムを手に入れたり新たな場所に行けたりします。

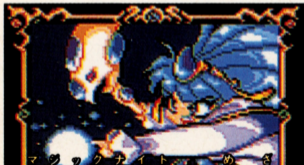
	ゲートキー	精霊の森にある門が開きます。
	呪文の書	精霊の森でだれかが探しています。
	メガネ	精霊の森でだれかが探しています。
	つぼ	水やオイルを持ち運べます。

	<p>やくそう 薬草</p>	<p>びょうき<small>びょうき</small>によく効<small>き</small>きます。具合<small>ぐあい</small>の悪い<small>わるい</small>人<small>ひと</small>にあげましょう。</p>
	<p>うた 歌の本</p>	<p>歌<small>うた</small>がたくさん<small>たくさん</small>の<small>の</small>って<small>って</small>います。</p>
	<p>パレット</p>	<p>絵<small>え</small>を描<small>か</small>く道具<small>どうぐ</small>です。</p>
	<p>ふうけい<small>ふうけい</small>が 風景画</p>	<p>どこか<small>どこか</small>で絵<small>え</small>を描<small>か</small>くと手<small>て</small>に入<small>はい</small>ります。</p>
	<p>とぶくすり</p>	<p>使<small>つか</small>うと空<small>くう</small>中<small>ちゆう</small>を歩<small>ある</small>けるよう<small>よう</small>になります。</p>

ワンポイントアドバイス

最終目的の魔法騎士になるためには、すべてのパラメータを高くしなければなりません。能力値は全体的に80以上を目指して、積極的に冒険に出てイベントをクリアし、同時にプラス1アイテムを集めましょう。

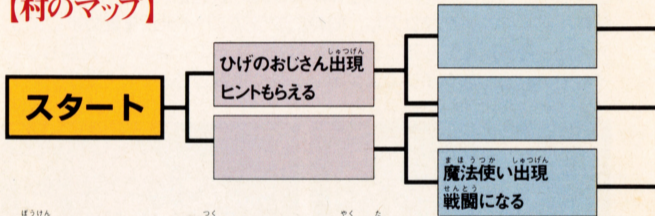
また、魔法騎士になることだけを目的にするのではなく、何回もプレイして、いろんなタイプのエンディングに挑戦してみてください。



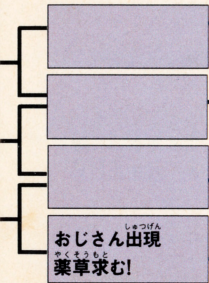
魔法騎士を目指してがんばってね!!

ぼうけん 冒険マップ

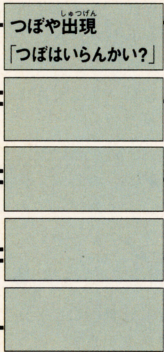
【^{むら}村のマップ】



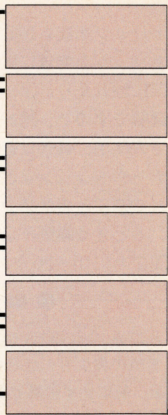
冒険するときは、マップを作っておくとあとで役に立ちます。ここでは、3つある冒険ルートのうち、「村」のマップの一部を紹介します。白くあいているところは、自分で書きこむところです。ほかのルートもおなじようにマップを作ってみましょう。



おじさん出現
やくそうもと
薬草求む!



つぼや出現
しゅつげん
「つぼはいらんかい？」



使用上の注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に折り曲げないでください。
- 端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- 精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
- ゲームで遊ぶときは暗い場所を避け、なるべく画面を離してください。疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。また、健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

修 理 に つ い て

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 CSサービスセンター 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表)
佐倉事業所 CSサービスセンター 〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610(直通)
関西支店 CSサービスセンター 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通)
九州支店 CSサービスセンター 〒812 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎092(452)6842(代表)

**Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155**

しんさく あんない たの じょうほう し
新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で

セガ ジョイジョイ
テレフォン

札幌	仙台	東京	名古屋	大阪	広島	福岡
011-842-8181	022-285-8181	03-3743-8181	052-704-8181	06-333-8181	082-292-8181	092-521-8181

FAXで

セガ ファックスクラブ

東京 03-5950-7790
大阪 06-948-0606



- 1 ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

* プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

G-3429
672-2569

© CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS
© SEGA 1995



日本音楽著作権協会 (ビデオ) 第 951849号

株式
会社

セガ・エンタープライゼス